ご注意

- このプログラムは著作権法上、ソフトプロ株式会社に無断で、複写、賃貸、その他の営業目的に使用することはできません。
- このプログラム及びマニュアルの内容の一部または全部を、ソフトプロ株式会社に無断で複写することはできません。
- 品質には万全を期していますが、万一製造上の原因による品質不良がありました場合は、新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責についてはご容赦ください。
- 製品の仕様については、予告なしに変更することがあります。

ご意見、ご質問は

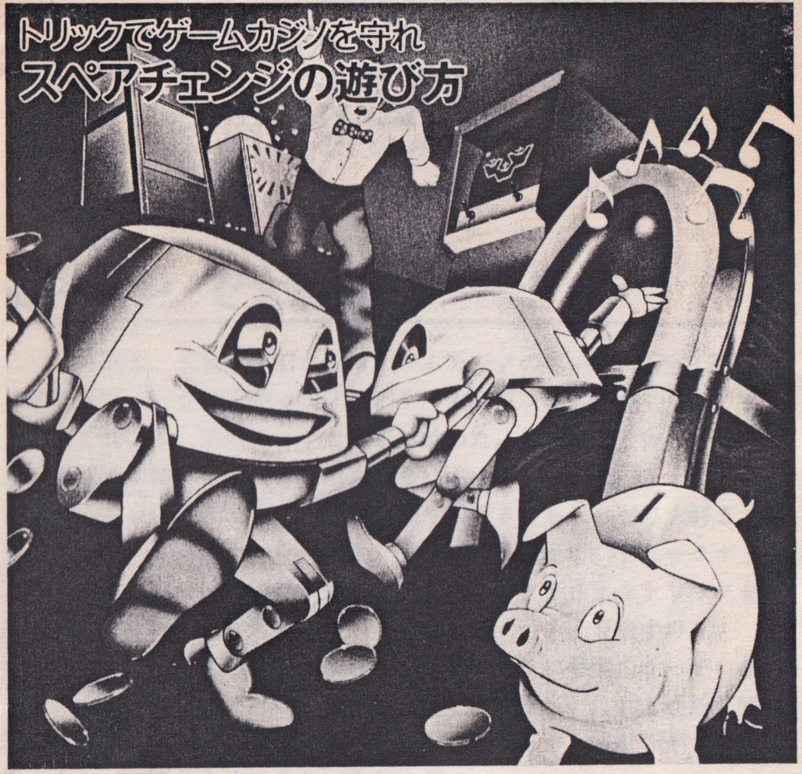
当社では常に製品の品質向上に努めております。製品に関しまして、ご意見、ご質問がございましたら下記まで書面にてお寄せください。

ソフトプロ株式会社
ソフトプロインターナショナル事業部
〒530 大阪市北区西天満6-7-2 TEL.(06)363-1221

品質には万全を期していますが、万一製造上の原因による品質不良がありました場合は、新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責はご容赦ください。

Licensed from Brøderbund Software™

Spare Change™

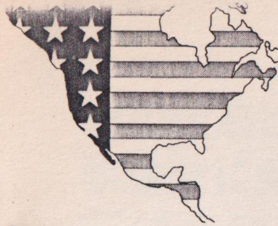


USER'S MANUAL

FM-7
FM-77

Soft Pro International

3.5
5



from U.S.A.

THIS THRILLING GAME INVITES YOU TO THE MOST EXCITING GAME WORLD

トリック作戦でゲームカジノを守れ!

Spare Change™
スペアチェンジ

狂乱カジノで大騒ぎ

こいつは異変、大変だ。君はあるゲームカジノのオーナー(所有者)。ところが平和だったはずのカジノに、ゲームマシンからおかしなザークたちが飛びだして、君のカジノを荒らし始めた。君の大切なカジノをザークどもに好き勝手にされてはたまらない。
実はこのザークども、音に敏感で、踊り大好き、おしゃべり大好き、好奇心いっぱいという奇妙なヤツラ。そこで君は考えた。ジュークボックスの曲を流したり、電話のベルを鳴らしたり、さまざまなトリックを使って、彼らを惑わし、奪われたトークン(コイン)をとり戻すのだ。
ザークたちが曲に合わせて踊ったり、おしゃべりに夢中になっている間がチャンス! せっせとトークンを集めて保管庫へ。けれど油断は禁物。君のスキをねらって、再びトークンを奪いにくるぞ。気配りがどれだけできるかが、勝負を決めるというわけだ。
このスペアチェンジゲーム、ザークたちの行動を7種類にわたって変化させることができる。つまり難易度を自由に変えて遊ぶことができるのだ。さあ、君も楽しいゲームカジノのオーナーになって、愉快なザークどもと、クレージーゲームにチャレンジだ!

ゲームスタートのしかた

★カセット版の場合

まずカセットをセットして、LOADM"",,Rとキーイン、さらに↵キーを押すと、ロード開始。
画面に

```
loading Spare
```

と表示されたらしばらく待とう。数分後にタイトル画面が出る。

★ディスク版の場合

まずドライブ0にディスクを入れ、ディスプレイ・フロッピィディスク・本体の順に電源を入れよう。
画面に

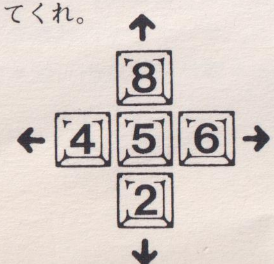
```
loading Spare Change
```

と表示されたらしばらく待とう。数秒後にタイトル画面が出る。

スタートは↵キーを押してくれ。

●操作方法

キーボードコントロールの場合は、2、4、6、8のテンキーで操作する。
停止は5のキーを押してくれ。

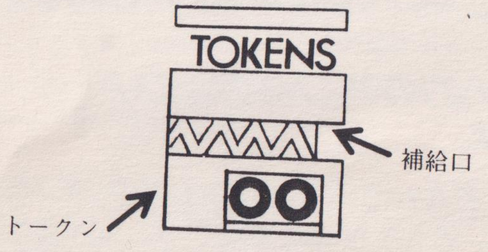


君の仕事は、貯蔵庫にトークンを集めて、現金袋に換えること！

君の仕事は、とにかくトークンマシンのトークンをせっせと集めて、貯蔵庫をいっぱいにすること。そしてザークショウのカーテンの向うに飛びこみ、現金袋に換えることだ。現金袋が9つになると1画面クリアとなる。こいつは簡単そうだけど、実はなかなか難しいよ。何しろ2匹のザークどもが、君と同じようにトークンマシンのトークンをねらってくるし、せっかく集めた貯蔵庫のトークンを盗んでいくこともあるからね。とにかく、まずこのゲームの遊び方をよ〜く研究して、ザークたちをうまくだしぬくことだ。奴らが“ブタの貯金箱”に、5個のトークンを集めちゃうと、ゲームはジ・エンドだよ。

●トークンマシンが空になったら キャッシュレジスターからすぐ補給！

君はとにかくトークンマシンから貯蔵庫へ、トークンを運ばなくちゃいけないわけだけど、トークンマシンには、トークンが2個しか入っていないから、当然すぐ空になってしまう。そのときは画面右上のキャッシュレジスターから、お金を出して、トークンマシンの補給口に入れればいい。再びトークンが現われるよ。





●トークンマシンがオーバーワーク。そんなときは金庫から現金袋を直接補給！

キャッシュレジスターからお金を補給したのに、“OUT”と表示されたら、そのトークンマシンはオーバーワーク。そのままでは使えないから、画面左上の金庫から現金袋をとりだして、直接補給だ。ただし、その場合は、せっかく集めたトークンが3個消えてしまう。

●キャッシュレジスターが空っぽになったら金庫から現金袋を急いで運べ！

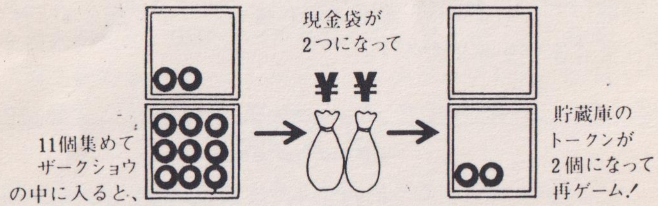
トークンマシンにお金を補給しすぎて、キャッシュレジスターが空になることもある。そんなときは、やっぱり金庫から現金袋をとりだして、レジスターに補給しなくちゃいけない。この場合は、集めたトークンが減ったりしないから安心だね。

●トークンが10個集まったらザークショウのカーテンが開く。

貯蔵庫にトークンが10個集まると、ザークショウのカーテンが上がる。これで何とか一安心。というのも、君がザークショウの中に入ると、君が貯蔵庫に集めたトークンのうち、上の貯蔵庫に集めたトークンをすべて現金袋に換えることができて、しかもザークどもの“ブタの貯金箱”が空っぽになっちゃうというしかけなんだ。3つ、4つとトークンを集められてヤバクなったら、何はともあれ、ザークショウに飛びこむことだ。

●やたらザークショウの中に入るのはダメ！あとがつらいよ。

心強いザークショウだけど、よ〜く考えて入らないとあとがつらい。というのもザークショウの中に入ると、上の貯蔵庫のトークン分が現金袋に換わるけど、下のトークンはすべてスコア計算されて消えてしまう。そして上の貯蔵庫のトークンが下に落ちてくる。そこでゲーム再開だ。空だったトークンマシンも補給されて始まるけど、当然ザークショウのカーテンは閉まっている。例えば11個のトークンを集めたところで、ザークショウの中に入ると、現金袋は2つになるけど、11個あった貯蔵庫のトークンも2個になってゲーム再開となるわけだ。



●スロットマシンは幸運の固まり。せっせと運だめししよう。

第4画面にはスロットマシンが現われるけど、これはホントにうれしいね。スロットマシンはトークンを受けつけないから、キャッシュレジスターからお金を運んで直接投入。当りがでると、トークンが直接貯蔵庫に。うまく大当りを射止めると、あっという間に貯蔵庫がいっぱいになるよ。ただし、バクチでかせいだお金は身につかないよ。得点には加算されないのだ。

●ザークどもがトークンを盗んでも、あきらめずに追いかけろ！

ザークどもが、トークンマシンや貯蔵庫から、トークンを盗みだしてもあきらめるな。“ブタの貯金箱”に入れてしまわれなければとり戻せる。しつこく追いかけるのだ。

●ザークの貯金箱にはくれぐれも注意。5個のトークンを集められるとゲームオーバー。

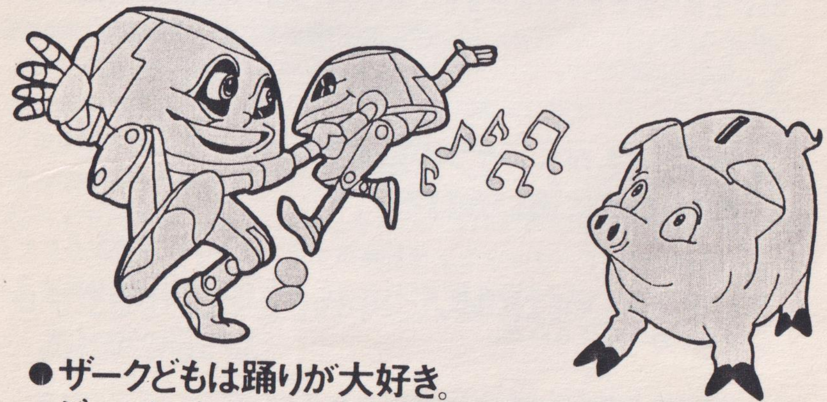
ザークが5個のトークンを集め終わると、このゲームはジ・エンド。4個になったら、注意、注意！

いかにザークどもをトリックにひっかけるか
これが勝負の別れ道！

このゲームには、ザークをひっかけるいろんな方法がある。こいつをどれだけ使いこなせるかが、勝負の別れ道だ。うまく使って、ザークどもをてんてこまいさせてやろう。

SCORE

- トークンマシンからトークンをとると …………………… 10点
- 貯蔵庫にトークンを入れると ………………………… 250点
- トークンをトリックに使うと ………………………… 200点
- ザークショウの中に入ると
  - 上の貯蔵庫のトークン ………………………… 1000点
  - 下の貯蔵庫のトークン ………………………… 500点
- ザークからトークンをとりあげると ……………… 1000点



●ザークどもは踊りが大好き。ジュークボックスの音楽を流せば踊りだすぞ。

ザークどもの踊り好きを利用して、ジュークボックスの音楽をかけよう。トークンを1枚入れると、楽しい曲が流れだして、ザークたちが踊り始める。踊りに夢中になっている間に、君はせっせとトークン集めだ。

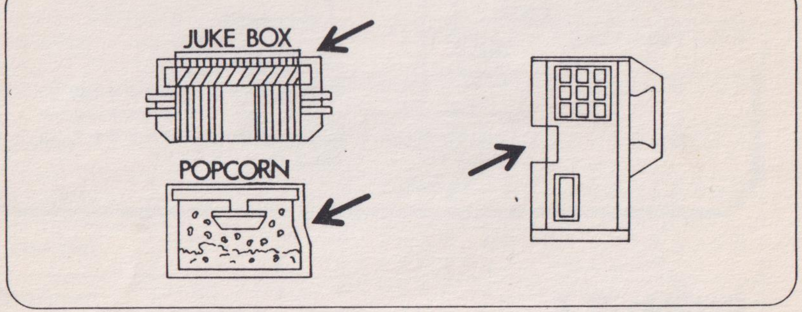
●ザークどもはおしゃべり大好き。電話のベルを鳴らせば「アレコレソノネ」。

第2、第4画面には電話器が2台現われる。こいつを利用して、おしゃべり好きのザークをトリックにひっかけよう。画面上の電話器に、トークンを1枚入れると、電話のベルが鳴りだして、ザークたちが、電話でおしゃべりを始める。アレコレソノネ、フムフムソレデ、とザークがおしゃべりに夢中になっている間がチャンス。君はゆうゆう、トークン集めだ。

●ザークどもは好奇心いっぱい。はじけるポップコーンに気持ワクワク。

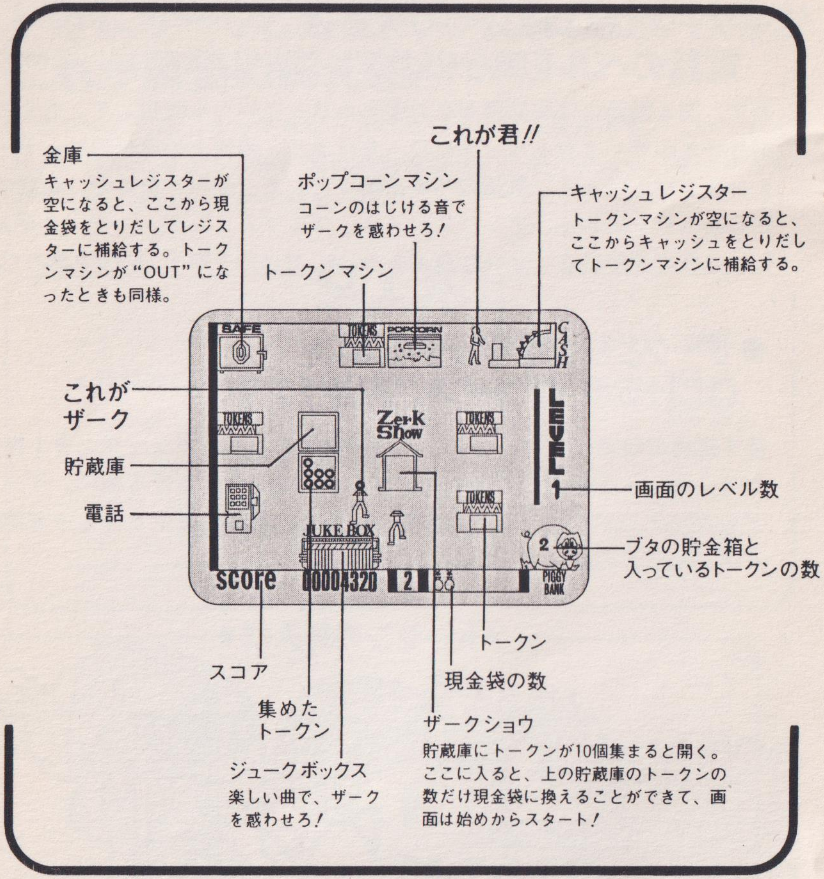
第3画面にはポップコーンマシンが現われる。そこでトークンを1枚入れて、マシンを動かしてみよう。ポップコーンのはじける音に、ザークどもが“ナンダ、ナンダ”と集まってきて、キャッキャとはしゃぎ始めるぞ。君はその間に、とにかくトークン集めだ。

●トークンの挿入口●



●使いすぎにはご注意。有効活用を心がけよう。

心強いこれらの武器も、実は使いすぎるとダメ。ジュークボックスの音楽や、電話のベルの音、おしゃべりの時間、ポップコーンのはじける時間もどんどん短くなってしまう。ここというところで有効に使うのだ。



お疲れさん、楽しいザークショウでほっと一息。

1画面クリアすると、楽しいザークのショウを見ることができる。痛めた指と神経を、ここでちょっと休めよう。さて、君はいくつのザークショウを見ることができるかな。

7つの行動パターンを変化させて、君にぴったりの難易度で遊ぼう。

このスペアチェンジゲームは、ゲーム難易度を好きなように変えられるよう、“ザーク・コントロール・パネル”がついている。7種類の行動パターンを、それぞれ11レベルにわたって変化させることができるのだ。最初は簡単レベルでゲームに慣れて、だんだんとムズ〜イレベルまであげていこうね。使い方は驚くほど簡単。[CTRL]キーを押しながら[Z]キーを押すだけ。すぐにコントロール・パネル画面が表示される。フラッシュしているのが、変化させることのできる行動の種類だ。カーソルキー[←]と[→]で、好きなレベルに目盛をあわせて、OKなら[⏎]キー。これで次の行動の種類のレベル調整に移る。全部完了すれば[ESC]キーを押せばいい。ゲーム中、いつでも“ザーク・コントロール・パネル”画面に入ることができるけど、いったん入ってしまうと、ゲームはまた最初からリプレイだよ。

●ザークの7種類の行動パターン

KICKING	目盛を上げると、ザークが貯金箱にトークンをすぐ蹴り入れるようになる。
SMARTS	目盛を上げると、ザークがトークンの入っているトークンマシンにすぐ近寄ってくる。
GREED	目盛を上げると、ザークが貯蔵庫からトークンをすぐ盗むようになる。
ACCURACY	目盛を上げると、ザークが貯金箱にトークンを投げ入れるコントロールがよくなる。
TOSSING	目盛を上げると、ザークたちが、お互いにトークンをトスしあうようになる。つまりとり戻すチャンスが増えるのだ。
BUMPING	目盛を上げると、ザークたちが、すぐぶつかりあうようになる。ぶつかりあっている間に君はせっせとトークン集めだよ。
MAD	君がザークからトークンをとり戻すと、ザークは怒る。目盛を上げると、怒っている時間が長くなる。その間は安心してトークン集めだ。

※初めの4パターンは目盛を上げると、ゲームが難しくなり、後の3パターンは目盛を上げると、ゲームは易しくなる。

※コントロール・パネル画面の下に、それぞれの行動パターンのデモが示されるから、参考にしてね。

プレイの停止 ESCキー

プレイの真最中に友人から電話がかかってきたとか、トイレにいきたくなったとか、マグニチュード7.5の地震に見まわれても、このキーをおせば、安心。

音量調整 CTRL＋Sキー

深夜にプレイをするときは、必ずこのキーを押そう。
このキーは、深夜にプレイしている君を、おやじのゲンコツや、刺し身包丁をふりまわしながら、なぐりこんでくる隣人の魔手から守ってくれる。これでＦＭ-7の回しにくい音量調整ボリュームからも、おさらばだ。

警告!!

このスペアチェンジのディスケットには、ソフトプロが開発した最新鋭のプロテクトがかけられている。もし、コピーをとろうものなら、夜中に２匹のザークがディスケットからぬけ出して、君のサイフからお金を毎日ネコババしていくぞ。
オマケに栄養過多のブタが、君の夢の中でブキブキ、キーキーと走り回ることになる。決して、決して、コピーはとってはいけない。もしコピーをとって、恐ろしいことが起こっても、ソフトプロは、いっさい責任をもたないからね!!　くれぐれもコピーはとらないで！